



LES DES CACHOTIERS

Jeu individuel, ou à 2, 3 ou 4 joueurs, ou à 2, 3 ou 4 équipes. / à partir de 7 ans



COMPOSITION DU JEU:

27 cubes numérotés renfermant 27 objets mystères différents,
4 feuilles de marque
4 feutres effaçables
1 feuille de résultat (dans l'ordre de la feuille de marque)
1 feuille de résultat (par ordre numérique).

Le but du jeu : avoir l'ouïe fine et reconnaître un maximum d'objets mystères.

RÈGLE DU JEU:

Chaque joueur (ou chaque équipe) dispose d'un feutre et d'une feuille de marque sur laquelle sont listés les objets mystères.

Les joueurs jouent en même temps et chacun à son rythme.

Ils agitent chacun des dés, et écoutent les bruits que font les objets mystères. Ils essaient de deviner à quel objet correspond chaque bruit.

Si l'objet n'est pas deviné tout de suite, le joueur doit se demander si dans un cube il y a un ou plusieurs objets, si c'est plutôt un bruit de métal ou de bois, ... et ainsi faire des tris et procéder à des éliminations.

Lorsqu'un objet est reconnu, les joueurs écrivent le numéro du dé à côté de l'objet correspondant sur la feuille de marque.

Quand ils estiment avoir terminé, les joueurs comparent la feuille de marque à la feuille de résultat.

Chaque joueur (ou chaque équipe) marque un point par réponse correcte.

Celui qui a le plus de points a gagné.