



# TRIPLE GALOP

2 à 4 joueurs, / à partir de 4 ans



## COMPOSITION DU JEU:

- 1 plateau (83cm x 43cm)
- 4 pions « chevaux »
- 1 dé

**Le but du jeu :** Arriver le premier à la fin du parcours hippique.

## RÈGLE DU JEU:

Chacun des joueurs choisit son cheval et le place sur la ligne de départ.  
Chaque joueur lance le dé : celui qui obtient le plus grand chiffre commence.  
Le premier joueur lance le dé et fait avancer son cheval. Puis c'est au joueur suivant.

**Le parcours est plein d'embûches... Si vous vous arrêtez sur :**

« la rivière » (une case bleue) : passez un tour, le temps de sortir de l'eau.

« la haie » (case verte) : prendre de l'élan et reculer de 2 cases pour sauter à nouveau au prochain tour.

Une case jaune « super bonus » : avancez jusqu'à la case « triple galop »

Une case avec une flèche blanche : avancez de 3 cases

Une case « fer à cheval » : malus... le cheval a perdu un fer et retourne aux écuries

**Pendant la course, si 2 joueurs se retrouvent sur la même ligne :** ils lancent tous les 2 le dé, celui qui a le plus grand score avance d'une case, celui qui a le plus petit score recule d'une case.

La course se termine lorsque tous les chevaux ont fait le tour complet du plateau. Le premier qui y parvient, gagne la course !