LE TRAPPENUM

Premier jeu : à 2 équipes de 2 joueurs. / à partir de 6 ans
Deuxième jeu : 1 meneur de jeu et 1, 2 ou 3 joueurs. / à partir de 4 ans

COMPOSITION DU JEU:

1 boîte percée de 2 trous sur chacune des faces latérales
35 paires d'objets divers

RÈGLE DU JEU:

Premier jeu :
Le but du jeu : chaque équipe doit essayer de retrouver le maximum de paires d'objets.
Les joueurs se placent tout autour de la boîte.
Les 2 joueurs de chaque équipe doivent être face à face.
Tout le monde joue en même temps et le plus vite possible.
Chacun met ses mains dans les trous prévus à cet effet, et touchent les objets :

> chacun dit à son coéquipier le nom de l'objet qu'il touche afin que celui-ci essaie de compléter la paire en retrouvant le même objet.
> dès qu'une paire est formée, chacun des équipiers sort un élément de la paire en question et le place sur la boîte.
> au cours du jeu, un joueur peut s'apercevoir que ses adversaires s'intéressent au même objet : **il a le droit d'essayer de s'emparer de l'objet, même si celui-ci est dans la main d'un adversaire**.
> si un joueur trouve à lui seul les 2 objets formant la paire, il n'a pas le droit de sortir les 2 objets à lui seul. Il doit en faire passer 1 à son équipier afin que chacun d'eux sorte un élément de la paire par les trous de son côté de la boîte.
> il est interdit de conserver des objets dans ses mains.

Quand il n'y a plus d'objets dans la boîte, la partie est terminée.
Chaque équipe compte le nombre de paires d'objet qu'elle a trouvées.
L'équipe qui en a le plus a gagné.

Deuxième jeu
Le but du jeu : être celui qui retrouve le plus d'objets désignés par le meneur de jeu.
Le meneur de jeu et les joueurs se placent tout autour de la boîte.
Le meneur de jeu sort un objet de la boîte et le nomme.
Les autres joueurs cherchent, tous ensemble, l'objet en question.
Celui qui le trouve, le sort de la boîte et le place devant lui (sur la boîte).
Le meneur de jeu sort un nouvel objet, et la course continue.
Quand il n'y a plus d'objets dans la boîte, la partie est terminée.
Chaque joueur compte le nombre d'objets qu'il a trouvé.
Celui qui en a le plus a gagné.