



SORTILEGES

2 joueurs / à partir de 5 ans



COMPOSITION DU JEU:

2 plateaux à juxtaposer (formés de 48 cartes illustrées dont 2 « maisons »)
2 figurines « sorcières »
48 disques de couleur « les sorts »
1 boîte et 1 sac de rangement

Le but du jeu : Bloquer la sorcière de l'adversaire, tout en évitant le blocage de sa propre sorcière.

RÈGLE DU JEU:

Deux terribles sorcières qui se détestent, se disputent une contrée à coup de mauvais sorts. Une des deux est de trop et devra quitter le pays à la fin de la partie.

Disposer les 48 cartes en un plateau (6 x 8) avec une carte « maison » à la 3^{ème} et 4^{ème} place (sur 6) à chaque extrémité. Placer chacune des sorcières sur une « maison » : case départ.

A chaque tour de jeu, une sorcière doit faire 2 actions :

1. **se déplacer d'une case** (toutes les directions sont possibles). La case doit être totalement libre (sans sorcière ni sort).
2. **et jeter un « sort »** en déposant un disque de couleur sur n'importe quelle case libre de son choix (sauf sur les cases « maison »). La case est alors ensorcelée et aucune des deux sorcières ne pourra plus s'y poser. (Pour plus d'efficacité des sortilèges, l'enfant peut prononcer une formule magique imaginée... « abracadabra, plus personne n'ira par là ! »)

A son tour de jeu, la sorcière qui n'a plus aucune possibilité de déplacement, perd la partie et s'envole sur son balai vers un pays lointain.