



SAUTEZ, JOLIS PONEYS !

2 à 3 joueurs, / à partir de 4 ans



COMPOSITION DU JEU:

12 haies en bois

3 poneys

1 dé « jaune, rouge, bleu »

1 dé « 1, 2, 3, 4, 5, 6 »

Le but du jeu : Être le joueur dont le poney franchit la dernière haie en premier.

RÈGLE DU JEU:

Les haies sont mélangées et placées parallèles les unes aux autres pour former la piste de course. Chaque joueur choisit son poney et le pose au début de la piste de course.

Selon l'âge des enfants, ou pour des parties plus ou moins rapide, vous choisirez d'utiliser un ou deux dés, le dé « 1, 2, 3, 4, 5, 6 » pouvant être utilisé de différentes façons.

Le premier joueur jette le ou les dés. Il regarde le résultat du dé ou de chaque dé et applique le ou les effets de chaque dé si cela est possible.

Pour le dé « jaune, rouge, bleu »

- Si la couleur définie par le dé est la même que celle du contour de la haie qui se trouve devant le poney du joueur, le poney franchit la haie.
Si ce n'est pas la même couleur, le poney reste sur place.

Pour le dé « 1, 2, 3, 4, 5, 6 »

1^{ère} utilisation possible pour une partie plus rapide :

- sauter autant de haies que le chiffre annoncé par le dé.

2^{ème} utilisation possible (plus complexe) :

- Si le joueur retrouve dans la haie qui se trouve devant son poney, autant de petits lapins cachés que le chiffre indiqué sur le dé, le poney franchit la haie.
S'il n'y a pas le même nombre de lapins, le poney reste sur place.

Le gagnant de la course est le joueur dont le poney franchit la dernière haie le premier !