



Plouf Party

3 à 6 joueurs / à partir de 6 ans



COMPOSITION DU JEU:

- 1 Piscine 3D avec couvercle et sangle
- 18 pions de 6 couleurs différentes
- 6 jetons de couleurs différentes

Le but du jeu : est de pousser les pions des adversaires dans la piscine et conserver les siens au sec jusqu'à la fin.

RÈGLE DU JEU:

- 1° Placez aléatoirement tous les pions sur les cases autour de la piscine, sans regarder leurs numéros.
- 2° Mélangez les 6 jetons face cachée et donnez-en un à chaque joueur. Chacun regarde secrètement quelle couleur lui est attribuée et conserve son jeton face cachée devant lui.
- 3° Le premier joueur choisit **n'importe quel** pion au bord de la piscine et le retourne pour montrer son numéro à tous et il le déplace d'autant de cases que ce numéro (1, 2 ou 3) dans le sens de son choix. On ne peut pas faire demi-tour en cours de déplacement. S'il termine son déplacement sur une case occupée par un pion, il le pousse dans la piscine. Puis il laisse son pion là où son déplacement s'est terminé. **Attention : il est interdit de faire le déplacement exactement inverse du joueur précédent.** C'est ensuite au tour du joueur suivant, en sens horaire et ainsi de suite.
- 4° Quand le 3e pion d'un joueur est poussé à l'eau, il révèle son jeton et est malheureusement éliminé.
- 5° Quand un joueur déplace un pion par-dessus le **plongeur** ou termine son déplacement dessus, **il peut (s'il le veut) tenter de deviner la couleur d'un adversaire.**
 - S'il voit juste, l'adversaire en question révèle son jeton et pousse tous ses pions dans la piscine. Il est éliminé !
 - S'il se trompe de couleur, le joueur accusateur doit dévoiler son propre jeton et pousser tous ses pions à l'eau. C'est lui qui est éliminé !
- 6° Dès qu'il ne reste que 2 couleurs autour de la piscine le joueur dont le pion est le plus proche du plongeur est le gagnant. En cas de distances égales, celui dont le numéro est le plus élevé l'emporte.