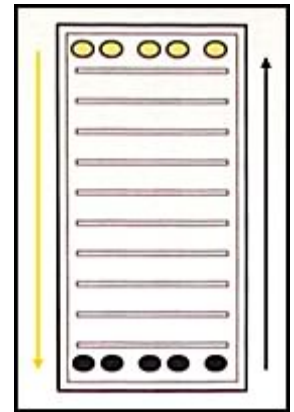




PULUC

2 joueurs / à partir de 6 ans



COMPOSITION DU JEU:

- 1 Plateau de jeu composé de 11 cases (délimitées par des lignes).
- 4 Bâtonnets à 2 faces (= dés) : avec une face bombée jaune et une face plate blanche.
- 10 Pions (5 papillons cerclés de bleu et 5 oiseaux cerclés de blanc)

Le but du jeu : est de prendre toutes les pièces de l'adversaire.

RÈGLE DU JEU:

On tire au sort le joueur qui commence, puis les tours alternent entre les joueurs.
A son tour de jeu, chaque joueur déplace un pion (ou une pile de pions) du nombre obtenu au lancer de bâtonnets. **Le sens de déplacement des joueurs est opposé**
Les joueurs lancent les 4 bâtonnets à 2 faces. Pour interpréter le résultat du lancer :
> **compter le nombre de faces jaunes visibles et ajouter un.** (ainsi : 0=1, 1=2, 2=3, ...)
Il est interdit d'amener un pion sur une case occupée par un autre de ses pions.
Si l'on arrive sur une case occupée par un pion adverse, on se pose dessus (**capture**)
et, par la suite, on l'emmène dans ses déplacements.
Un tel empilement peut être capturé par un pion adverse, qui devient alors maître de la pile.
Un empilement appartient toujours au joueur dont le pion est au dessus.
Lorsqu'un pion (ou pile) arrive sur la dernière case de son parcours (case de départ de l'adversaire), il ne s'y arrête pas, il est replacé sur la case de départ, les pions ennemis présents dans la pile sont **retirés du jeu**.
Il n'est pas nécessaire de faire un score exact pour parvenir sur la dernière case du parcours.
La partie est terminée lorsqu'un joueur ne peut plus jouer (tous ses pions étant retirés du jeu ou capturés)