



# PLONGEE

2 à 4 joueurs / à partir de 5 ans



## COMPOSITION DU JEU:

- 1 plateau de jeu
- 2 dés.
- 4 coquillages (1 par joueur)
- 52 marqueurs « bulle » (13 par joueur).
- Une réserve de marqueurs « bulle »

**Le but du jeu** : plonger à la découverte de la faune aquatique et photographier le plus d'animaux marins différents.

## RÈGLE DU JEU:

Chaque joueur se place à un coin du plateau et reçoit 1 coquillage contenant 13 marqueurs « bulle » qu'il place à côté de son petit tableau de score.

Le plus jeune joueur commence. Il lance les deux dés et fait le total des points. Le résultat indique le niveau auquel il parvient à descendre. (ex- : 6, 7 ou 8 = dauphin). « clic » il fait une photo de l'animal (si il ne l'a pas déjà faite) et place un marqueur « bulle » sur l'animal photographié. Si le résultat des dés indique un niveau déjà atteint, le joueur peut relancer un ou deux dés. Avant de le ou les relancer, il doit poser un ou deux marqueurs « bulle » sur une des 8 cases blanches.

**ATTENTION ! Si un dé tombe sur la face « 1 », il ne peut pas être additionné à l'autre dé, ni relancé.** Il est écarté et placé sur le bateau. Cependant, le joueur peut retirer un marqueur « bulle » de l'une de ses 8 cases blanches ou recevoir une bulle supplémentaire de la réserve. Si par malchance, le joueur obtient deux faces « 1 », il gagne 2 bulles et passe les dés au joueur suivant.

En 5 tours de jeu, la partie est terminée. Le gagnant est le joueur qui a pris le plus de photos. En cas d'égalité, on compare le nombre de bulles utilisées.