



L'APPETISSANTE CAROTTE

2 à 4 joueurs, / à partir de 4 ans



COMPOSITION DU JEU:

- 1 plateau
- 5 pions (lapins sur socle en couleur)
- 5 pots de fleur en terre
- 1 dé (5 couleurs et 1 flèche)

Le but du jeu : Être le joueur qui fera franchir la dernière ligne à un des 5 lapins.

RÈGLE DU JEU:

Tous les lapins sont cachés sous un pot et les pots sont alignés sur la 1^{ère} ligne du plateau (à l'opposé de la carotte).

Avant de commencer, il faut faire glisser les pots de telle sorte que les lapins soient mélangés et que personne ne sache sous quel pot se trouve tel ou tel lapin.

Le 1^{er} joueur lance le dé.

Si le dé indique une couleur, le joueur doit soulever le pot de son choix.

- Si le lapin dévoilé **est de la même couleur** que celle du dé, le joueur avance le lapin d'une ligne et replace le pot sur le lapin.
- Si le lapin dévoilé **n'est pas de la même couleur** que celle du dé, rien ne se passe et le joueur repose le pot sur le lapin sans le déplacer.

Si le dé indique la flèche, le joueur intervertit 2 lapins de place sans soulever les pots.

Les lapins intervertis sont, ou ne sont pas, sur la même ligne.

Puis c'est au joueur suivant de lancer le dé.

Les joueurs doivent rester attentifs, même lorsque ce n'est pas leur tour de jeu, et essayer de mémoriser où se situent précisément chaque lapin ou certains d'entre eux.

Le 1^{er} joueur qui réussit à avancer un lapin sur la dernière ligne du plateau (là où il y a la carotte), a gagné la partie !