



FAKIR

2 joueurs / à partir de 6 ans



COMPOSITION DU JEU:

- 1 plateau vertical
- 4 palets verts
- 4 palets rouges

Le but du jeu : marquer plus de points que son adversaire.

RÈGLE DU JEU:

Chaque joueur se munit de ses 4 palets. A tour de rôle, les joueurs laissent glisser un palet dans le couloir de son choix. Le palet dégringole et s'immobilise dans une case à la base du plateau. Chaque case rapporte un nombre de points précis (la case est marquée en conséquence). Une fois tous les palets joués, chaque joueur récupère ses palets en comptant ses points. Celui qui obtient le score le plus élevé, gagne la partie.