



DINGO DISC

2 à 6 joueurs / à partir de 6 ans



COMPOSITION DU JEU:

1 boîte servant de base du jeu

1 potence et un disque multicolore suspendu

1 dé de 6 couleurs

1 dé « 1, 2, 3, 4, 5, 6 »

60 pièces de bois de 3 tailles différentes (20 petits, 20 moyens et 20 grands)

Le but du jeu: Être le premier joueur à poser tous ses pions en équilibre.

RÈGLE DU JEU:

Avant chaque jeu, les joueurs se répartissent les pions équitablement

A 2 joueurs 8 petits, 8 moyens et 8 grands

A 3 joueurs 6 petits, 6 moyens et 6 grands

A 4 joueurs 5 petits, 5 moyens et 5 grands

A 5 joueurs 4 petits, 4 moyens et 4 grands

A 6 joueurs 3 petits, 3 moyens et 3 grands

1^{er} jeu :

Le premier joueur lance les 2 dés.

La face du dé couleur détermine la zone du disque sur laquelle il devra placer un pion.

Sur l'autre dé, les faces 2, 3, 4, 5, ou 6 déterminent plus précisément un emplacement sur la zone de couleur (sans toucher les lignes noires). Si c'est la face 1 qui apparaît : le joueur passe son tour et reçoit en plus un pion de la réserve de chacun de ses adversaires.

Après avoir posé un pion, si le plateau bouge et que les pions posés dessus glisse un peu, rien ne se passe. Par contre, si des pions tombent du plateau, le dernier joueur à avoir joué les récupère dans sa réserve.

2^{ème} jeu :

Le dé couleur n'est utilisé qu'en début de partie par chaque joueur. Il détermine la zone de jeu de chacun d'eux. Attention ! Une seule couleur par joueur ! Si nécessaire : relancez le dé !

Ensuite, à son tour de jeu, le joueur lance le 2^{ème} dé. Les faces 2, 3, 4, 5, ou 6 déterminent précisément l'emplacement sur SA zone de couleur (sans toucher les lignes noires). Si c'est la face 1 qui apparaît : le joueur passe son tour et reçoit en plus un pion de la réserve de chacun de ses adversaires.

Après avoir posé un pion, si le plateau bouge et que les pions posés dessus glisse un peu, rien ne se passe. Par contre, si des pions tombent du plateau, le dernier joueur à avoir joué les récupère dans sa réserve.