



CIBLE DE DÉS

2 ou 4 joueurs / à partir de 7 ans



COMPOSITION DU JEU:

1 plateau de jeu (51cm x 51cm)
16 dés (4 de chaque couleur)

Le but du jeu : marquer le plus de points.

RÈGLE DU JEU:

Les joueurs prennent chacun 4 dés d'une même couleur.

Il y a plusieurs façons de jouer (il faut faire un choix avant de commencer) :

- Une partie rapide se joue en un seul lancer (16 dés).
- Mais les joueurs peuvent décider de jouer plusieurs manches (2, 3, 4, ...)
Les points seront donc totaliser après chaque manche. Le gagnant sera celui qui aura le plus fort total à la fin de la dernière manche.
- Les joueurs peuvent aussi décider d'atteindre un certain total de points (200, 500, ...) : la partie sera terminée lorsque l'un des joueurs aura atteint le nombre défini.

A tour de rôle chacun lance un dé.

Attention ! La main du lanceur de dé ne doit pas se trouver au-dessus du plateau !

Il est permis et même conseillé de viser les dés adverses afin de modifier leurs positions ou leurs valeurs. Un dé peut être projeté sur un bord intérieur, sa course se finira après un rebond.

Lorsque tous les dés sont lancés, il faut faire les comptes.

Selon l'endroit précis où le dé est positionné, la valeur du dé sera multipliée par 0, 5, 10 ou 20.

Lorsqu'un dé chevauche une ligne, la plus petite valeur est prise en compte.