



# CIBLE PANDAS

1 joueur et plus / à partir de 4 ans



## COMPOSITION DU JEU:

**1 cible à suspendre ou à poser au sol**  
**3 hélices magnétiques jaunes**

**Le but du jeu** : Marquer un maximum de points.

## RÈGLE DU JEU:

Le joueur se place à 2m maximum de la cible (quelle soit installée au sol ou au mur). Il se munit des 3 hélices qu'il lance une à une.

La cible est composée de cercles concentriques ayant chacun un nombre de points à marquer (1, 2, 3 et 10). Lorsque l'hélice est à cheval sur deux cercles, on marque les points du cercle sur lequel la plus grosse partie de l'hélice est positionnée.

La cible comprend aussi 4 petits cercles en périphérie pouvant également rapporter des points (4, 5, 4 et 5). Mordre ce petit cercle n'est pas suffisant : il faut que l'hélice envoyée touche précisément le chiffre au centre de ce petit cercle.

Une fois que le joueur a lancé les 3 hélices, il compte ses points et c'est au joueur suivant.