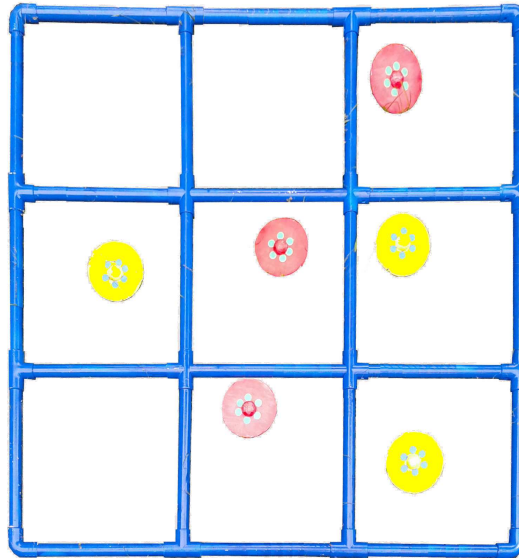




AEROMORPION

2 joueurs / à partir de 6 ans



COMPOSITION DU JEU :

1 cadre de 9 cases

6 soucoupes volantes **jaunes**

6 soucoupes volantes **rouges**

Le but du jeu : Être le premier joueur à aligner 3 soucoupes de sa couleur.

RÈGLE DU JEU :

Le cadre est posé au sol à une distance d'1m ou d'1,5m des joueurs.

Chacun reçoit 6 soucoupes d'une même couleur.

A son tour, chaque joueur lance une soucoupe volante en direction du cadre.

Si la soucoupe atterrit à l'extérieur du cadre, le joueur pourra la rejouer au tour suivant.

Si la soucoupe atterrit dans une case vide, elle y reste.

Si la soucoupe atterrit sur une case où il y a déjà une soucoupe, la dernière arrivée prend la place de la précédente qui revient dans les mains du joueur à qui elle appartient pour être relancée au prochain tour.

Avec ce système, entre tactique et adresse, le gagnant sera le joueur qui parviendra à aligner 3 soucoupes de sa couleur.